

# 1. ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΤΕΙΤΕ:



# 2.

Ξανασκεφτείτε το 'αυτονόητο' πρόγραμμα που συνδέεται με τα καθημερινά αντικείμενα

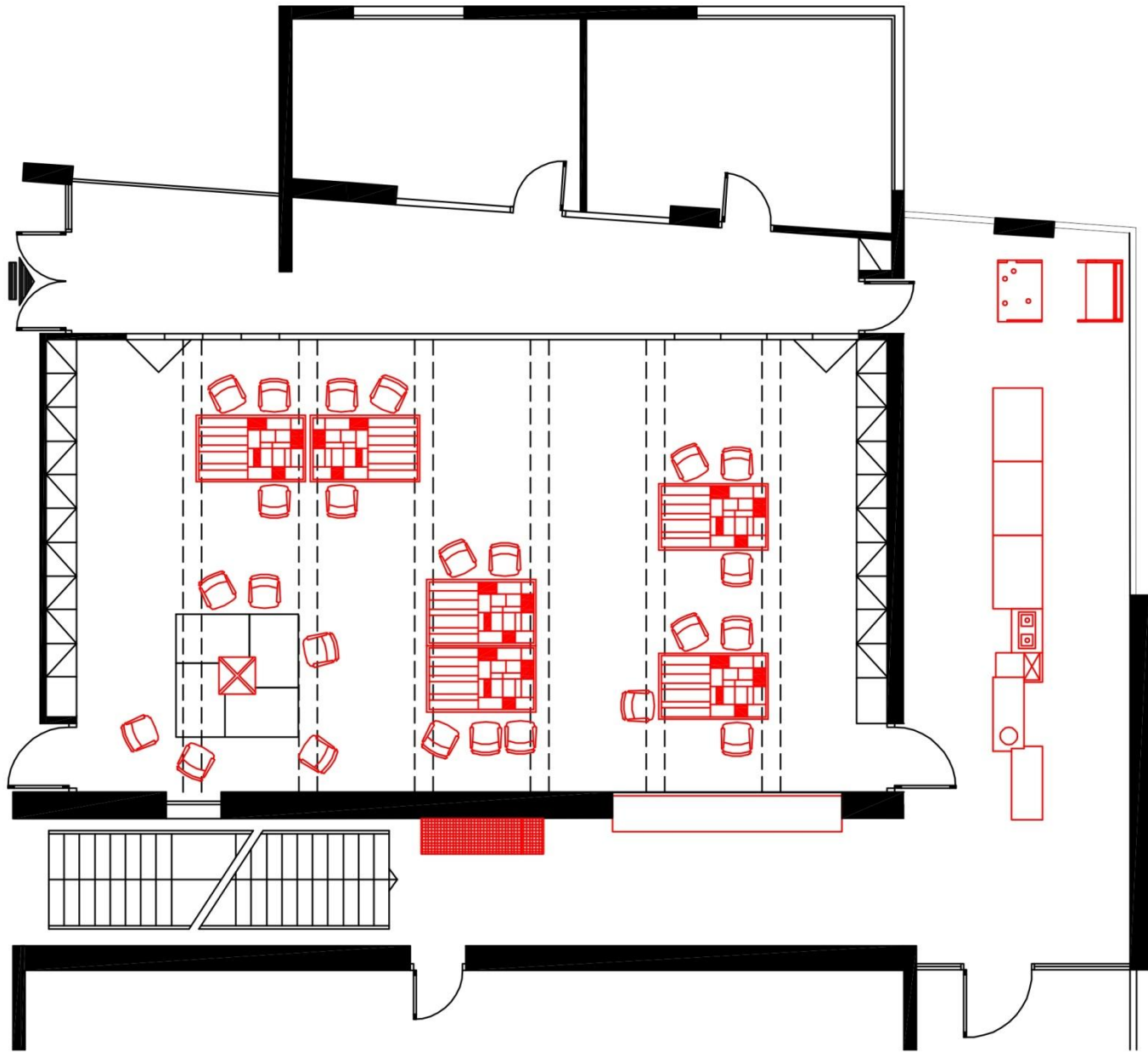
# 3. ΕΞΑΡΤΗΘΕΙΤΕ ΑΠΟ ΤΟΥΣ 'ΑΛΛΟΥΣ':

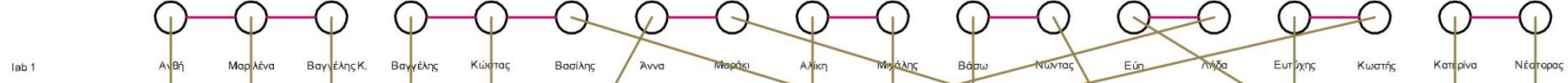
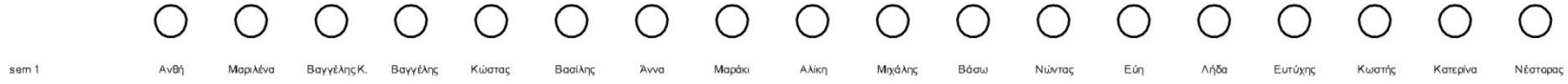
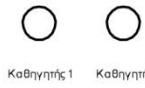
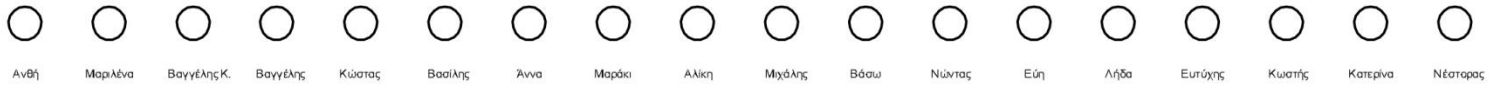


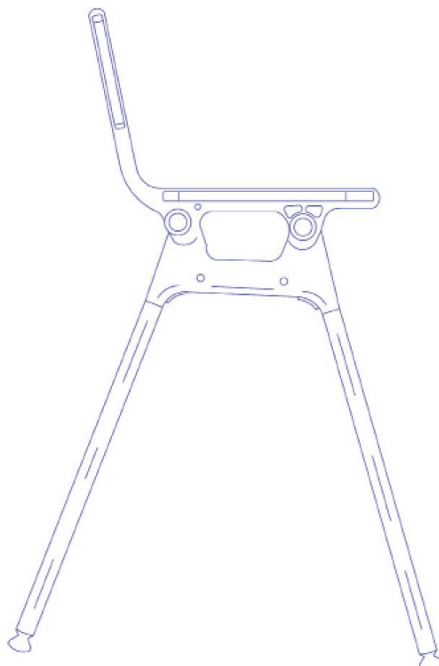
# 4.

επαναπροσδιορίστε το 'αντικείμενο' και τη στάση σας μέσα από την γειννίαση | σύνδεση | αλληλεπίδραση

# 5. ΣΧΕΔΙΑΣΤΕ ΣΥΛΛΟΓΙΚΑ







Εύρημα 1

70 εκ. \* 45 εκ.

Μεταλλικό

Δεν κόβεται / Δεν λυγίζει / Δεν τρυπιέται



detail\_01



detail\_02



detail\_03



detail\_04









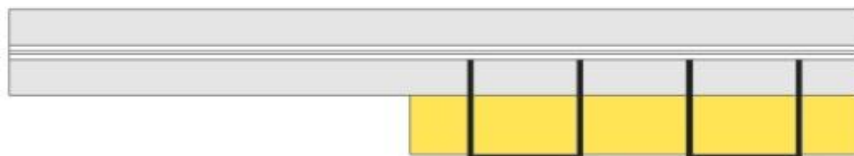








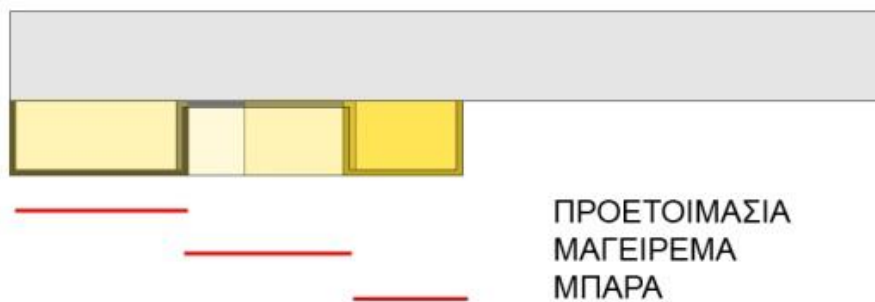
100% FUN



ΡΑΦΙΑ  
ΜΠΑΡΑ



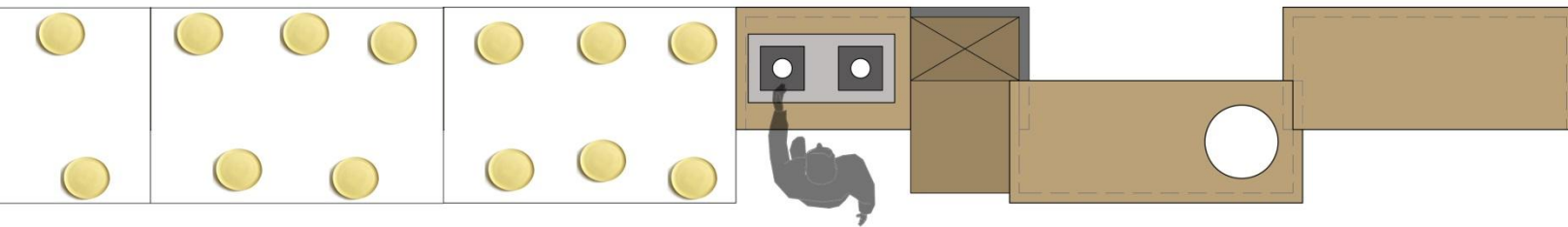
33.3% FUN  
66.6% COOKING



100% COOKING



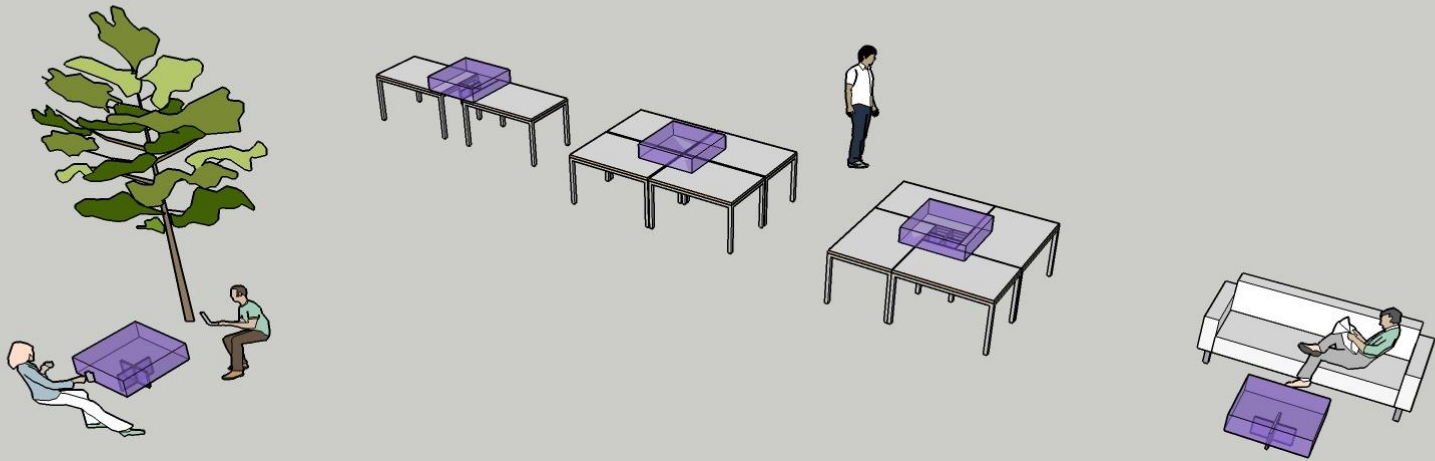
ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ  
ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ  
ΜΑΓΕΙΡΕΜΑ  
ΣΕΡΒΙΡΙΣΜΑ



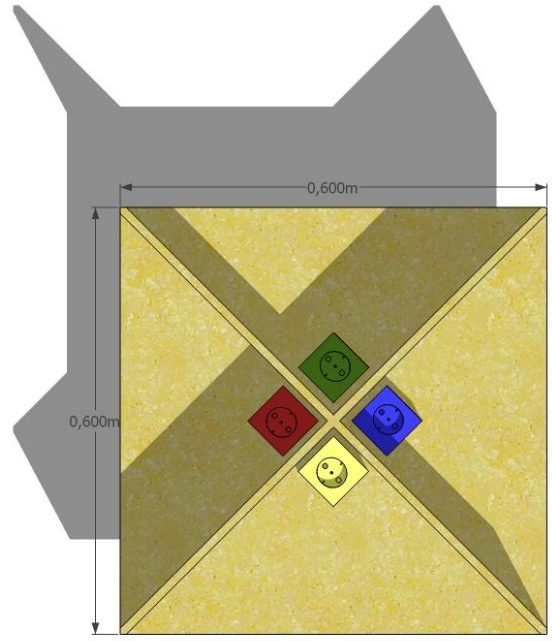
ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ  
ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ  
ΜΑΓΕΙΡΕΜΑ  
ΣΕΡΒΙΡΙΣΜΑ

plug-in<sub>table</sub>





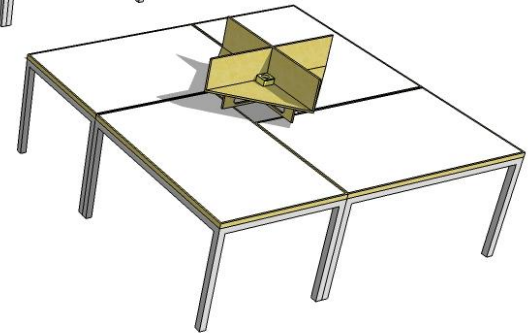
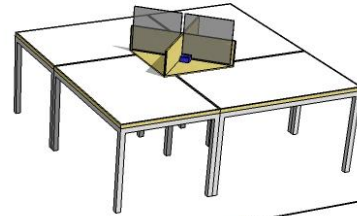
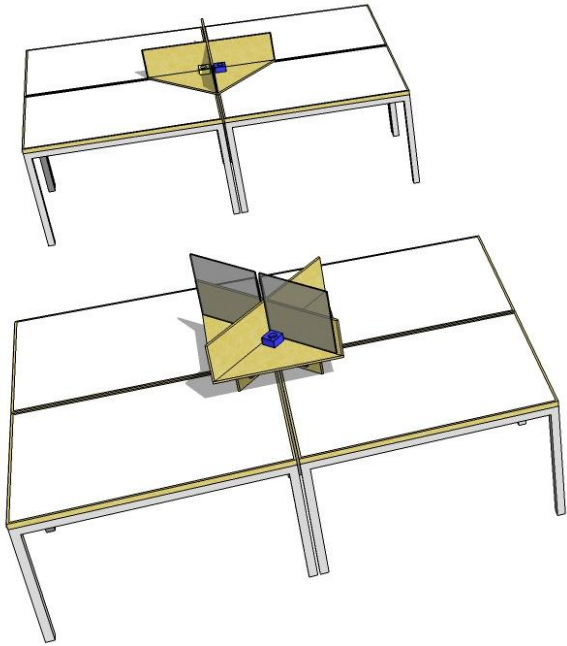
plug-in<sub>table</sub>



plug-in<sub>table</sub>



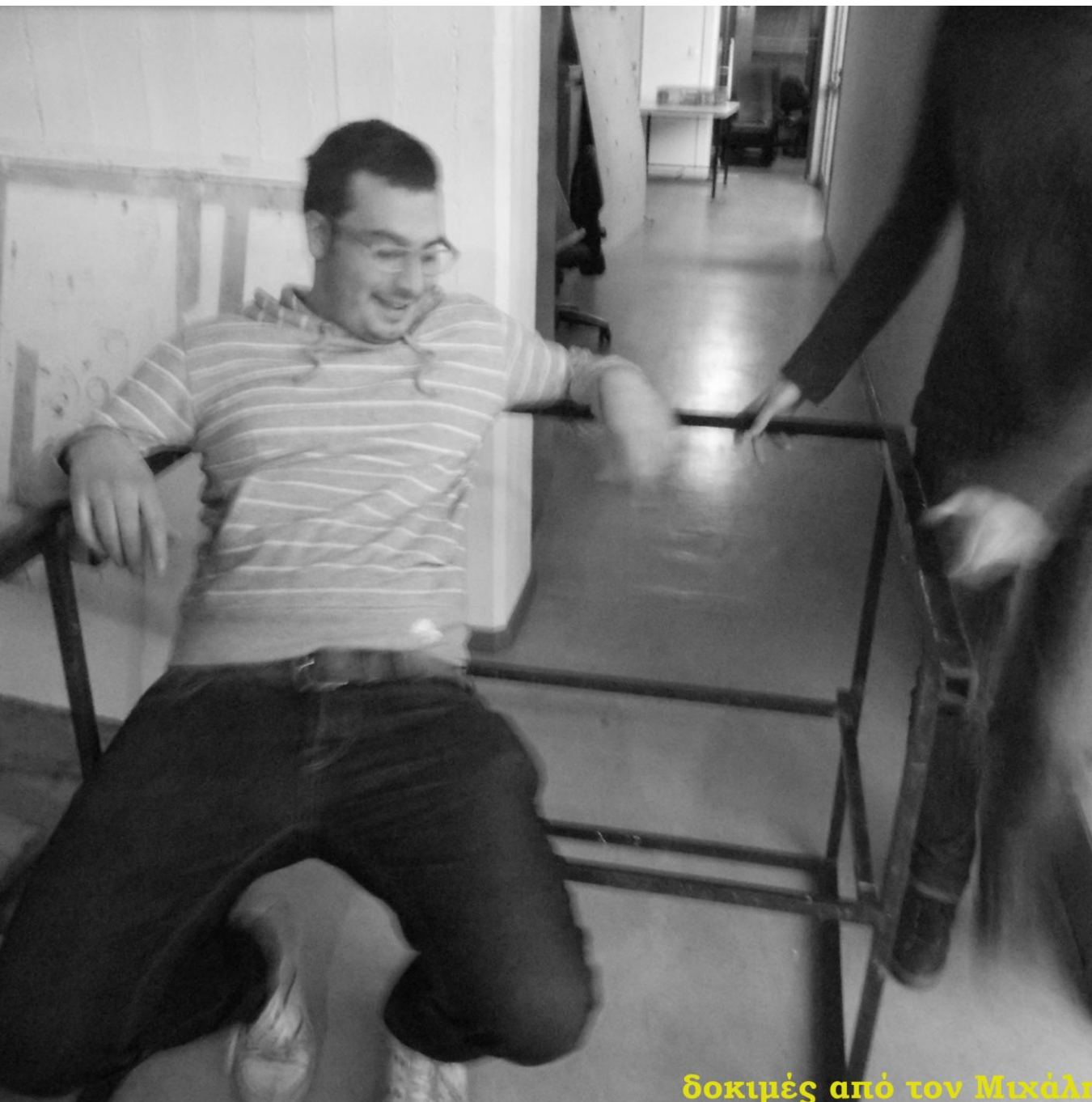
plug-in<sub>table</sub>



plug-in table



Με τη βοήθεια του Νέστορα, περνάμε τα ροδάκια



δοκιμές από τον Μιχάλη πριν κατασκευαστεί



επεξεργασία

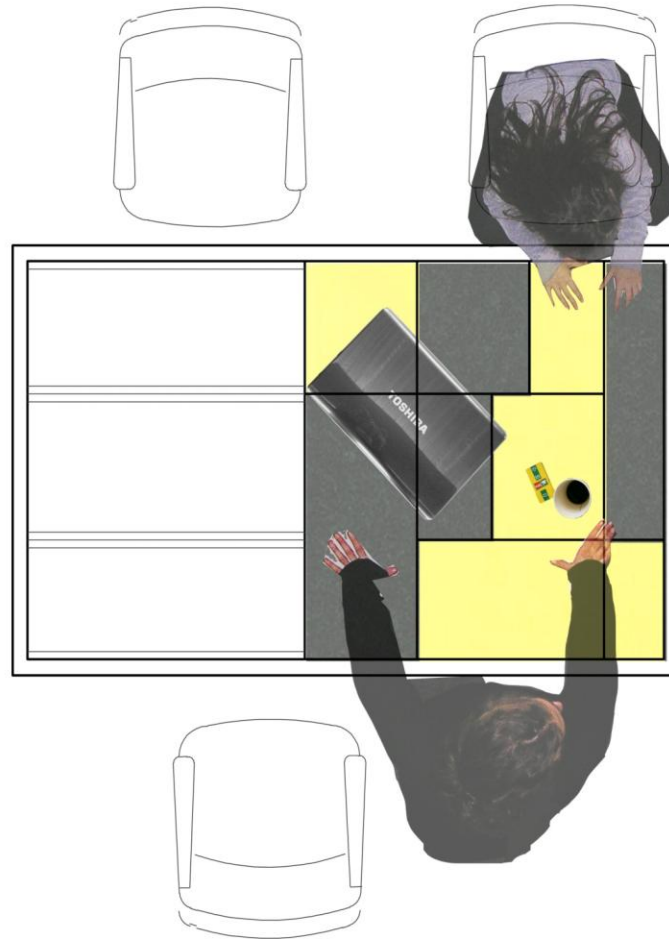


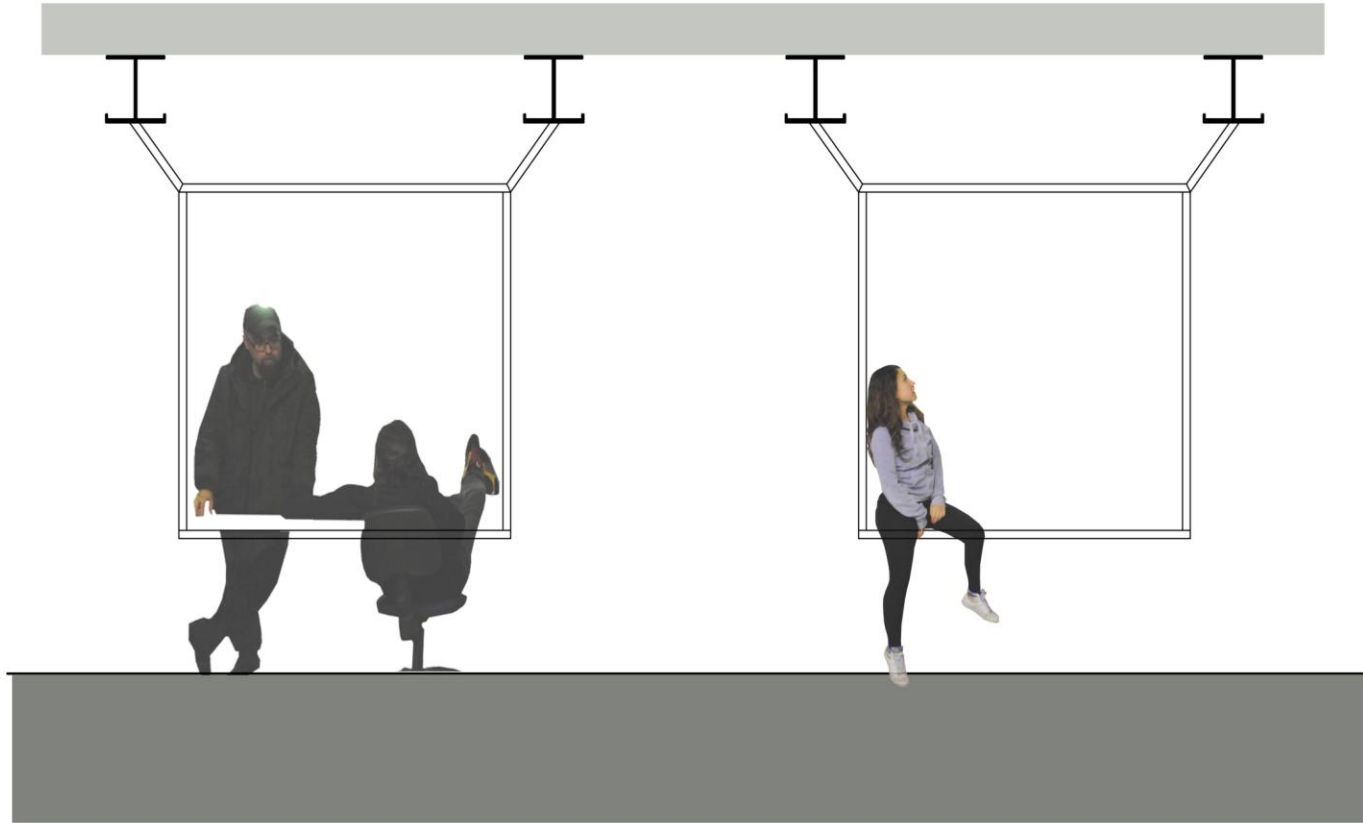




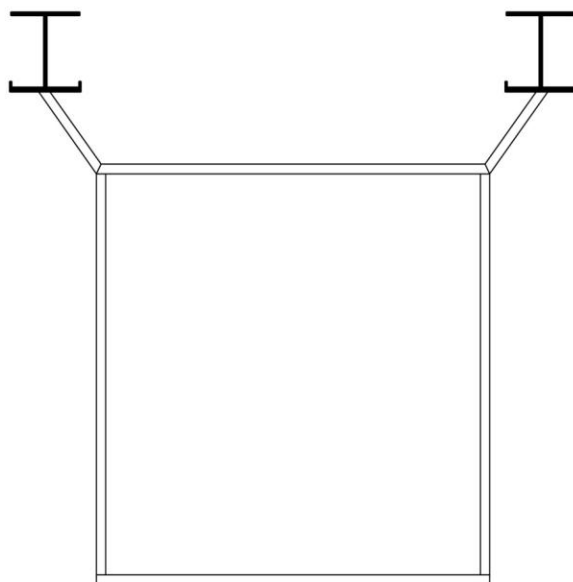
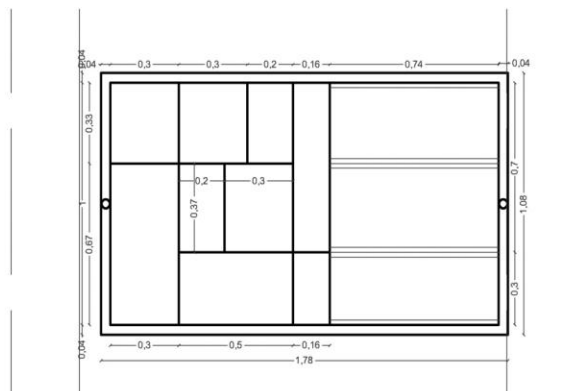


\_Σχεδιασμός τραπεζιού εργασίας

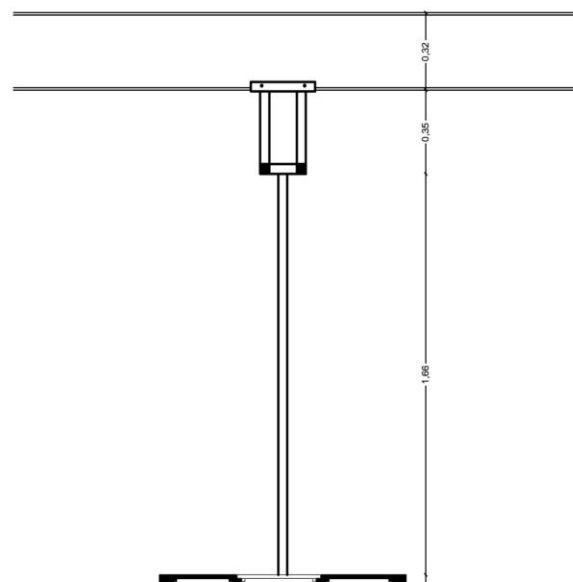
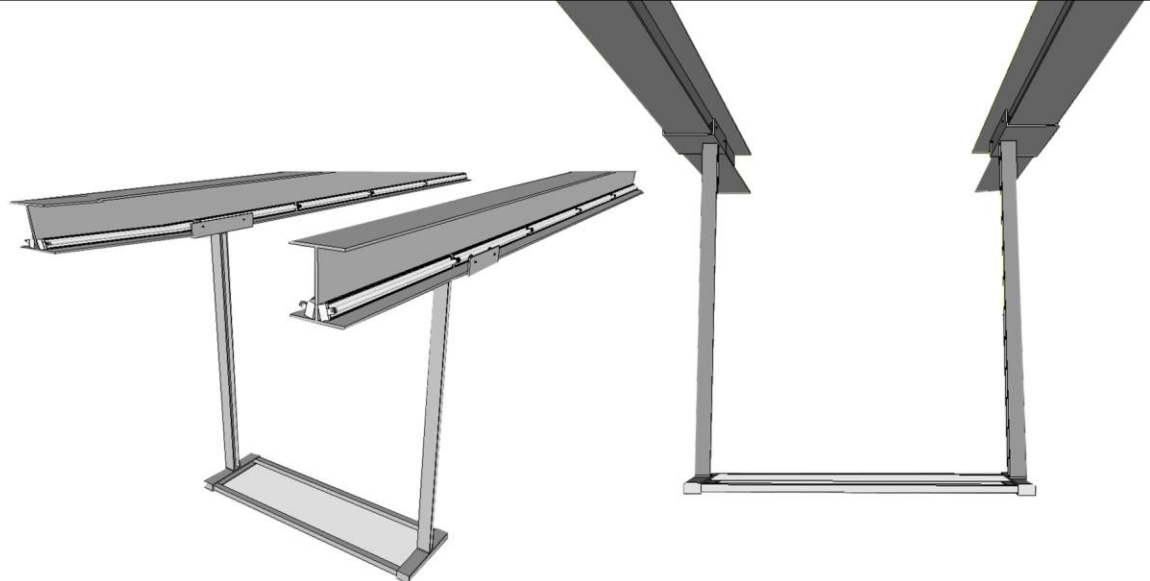




# \_Κατασκευή



1.72



1.08

